



W.1.1.C

Winter One/One Challenge

ou

Challenge de Match Play d'Hiver

C'EST QUOI ?



Une « compétition amicale » qui permet aux golfeuses et golfeurs d'Evreux de se rencontrer, qui se déroule tout au long de l'hiver, **du 5 janvier au jeudi 2 avril 2026 inclus**, qui permet à toutes les joueuses et joueurs inscrits, membres de l'association Evreux Golf Sport ou abonné.e.s du golf d'Evreux de **se « challenger » lors de match play, en prenant en compte les différences d'index**,

Le match play est une formule de jeu qui se joue trou par trou, habituellement sur 18 trous mais **pour le W1.1C sur 9 trous**, dans laquelle le joueur qui joue le moins de coups sur un trou gagne le trou et marque 1 point.

Si les deux joueurs font le même nombre de coups, ils partagent le trou.

Le joueur qui gagne la partie est celui qui est en tête du nombre de trous gagnés au trou 9 (ou avant) – VOIR PLUS BAS – Modalités de jeu.

MODALITÉS PRATIQUES D'ORGANISATION

Le W1.1C est organisé par l'Association Sportive Evreux Golf Sport.

Il est ouvert à tous les abonnés d'Evreux, sans limite d'index.

Les droits d'inscription pour le W1.1C sont de 20€, avec l'assurance, quels que soient les résultats de jouer au minimum 8 parties et sont à régler

- sur HelloAsso, lien ci-dessous
<https://www.helloasso.com/associations/evreux-golf-sport/evenements/challenge-de-match-play-hivernal>
ou QR code en haut du document.
- par chèque à l'ordre d'EGS, à déposer dans la boîte située à cet effet à l'accueil du golf (même boîte que RINGER SCORE) – aucun autre mode de paiement ne sera accepté - **au PLUS TARD le 18 DECEMBRE 2026 à 19H**. Le W1.1C est gratuit pour les jeunes.

L'inscription est effective dès le paiement des droits de jeu à 20€ (pour au moins 8 parties).

En s'inscrivant les joueuses et joueurs acceptent que leurs coordonnées téléphoniques et adresse mail soient communiquées à tous (afin d'organiser les rencontres).

Les droits de jeu seront utilisés pour financer la dotation proposée à la remise des prix et aider au fonctionnement de l'association.

La remise des prix sera effectuée lors d'une compétition de début de saison (avril – mai).

MODALITES DE JEU

Avec qui jouer ?

Une fois les inscriptions effectuées (droits de jeu réglés), les joueuses et joueurs seront réparti.e.s en « chapeaux » en fonction de leur index de référence (48 heures avant le tirage au sort des poules).

Le tirage au sort des poules sera effectué lors d'une cérémonie conviviale, en présence des inscrits le samedi 20 décembre à 17H au Pitch and Pub. Elles seront constituées de manière équitable avec des joueuses et joueurs d'index différents (des joueuses et joueurs de chaque « chapeau »).

Quand jouer ?

Quand vous le voulez ! Il suffit de réserver votre départ , en accord avec votre partenaire, comme d'habitude par l'intermédiaire de l'accueil du golf.

ATTENTION !!! Vous pouvez jouer sur les trous ALLER (du 1 au 9) ou sur les trous RETOUR (du 10 au 18) en accord avec votre partenaire, et l'accueil du golf.

La compétition s'effectuera par étape (poules, puis formule par tableau avec élimination en tableau principal, reversement dans des tableaux inférieurs, et enfin match à élimination directe jusqu'à la finale).

Il sera impératif de **respecter les dates intermédiaires** afin que chaque niveau de compétition puisse se dérouler dans les temps.

Tout match n'ayant pu se dérouler, dans les temps, quelle qu'en soient les raisons, sera déclaré nul pour les deux joueuses ou joueurs.

Comment noter ses scores ?

Avant votre départ, vous demandez à l'accueil **une carte de score** (spécifique et éditée par l'association sportive Evreux golf Sport). Afin de niveler les différences de niveau entre joueurs, **des points sont attribués aux joueurs en fonction de la différence d'index** des joueurs s'opposant.

Exemple 1 :

- le joueur A est 11.8 d'index et joue avec B qui est 24.2, ramenés à l'unité la plus proche soit 12 et 24.
- 12 points les séparent
- le joueur B disposerait donc de 12 jockers sur 18 trous.
- le match **s'effectuant sur 9 trous** le nombre de jockers sera divisé par 2 soit **12/2 = 6**
- le joueur B pourra les utiliser, trou par trou, comme bon lui semble, en annonçant leur utilisation avant la mise en jeu. Il disposera alors d'un bonus. C'est à dire que s'il fait 6 coups sur le trou, utilise 1 bonus, son score sera ramené à 5. **C'est ce score qui sera comparé à celui de son partenaire pour l'attribution du trou.**

Exemple 2 :

- le joueur A est 12.8 d'index et joue avec B qui est 24.2, ramenés à 13 et 24.
- 11 points les séparent.
- le joueur B dispose donc de $11/2 = 5,5$ jockers **nombre ramené à l'unité inférieure soit 5**
- (voir plus haut pour leur utilisation)

ATTENTION : Tout jocker dont l'utilisation est annoncée sera perdu même si le score effectué sur le trou ne le nécessitait pas. Exemple : A annonce utiliser un jocker au départ du trou 2. Il met sa balle dans le trou en 6 coups contre 7 à B. Il aurait gagné le trou sans avoir besoin du jocker mais il est considéré comme perdu. Il lui en restera donc un de moins.

ATTENTION : Il ne pourra pas être utilisé plus de 3 JOCKERS par trou !

Evolution tout au long de la partie

Le joueur qui fait le moins de coups sur un trou (bonus compris) gagne le trou.

Si les deux joueurs font le même nombre de coups (bonus compris), ils partagent le trou.

La partie s'arrête lorsqu'un joueur ne peut plus être « ratrépé » par l'autre ou au trou N°9.

Exemple :

- après 8 trous joués, le joueur A est 2up (il mène de 2 trous = il a remporté 2 trous de plus que B). Il ne peut plus être battu puisqu'il reste 1 trou. Le match s'arrête. Les deux joueurs peuvent éventuellement terminer leur partie sans que les scores alors réalisés comptent. On dit que A remporte le match 2&1 (2 coups d'avance et 1 trou à jouer)

Le joueur en tête après les 9 trous gagne le match.

Il est possible que les deux joueurs soient à égalité après avoir joué les 9 trous. Il n'y aura pas de départage. La partie est déclarée match nul.

Un match gagné rapporte 3 pts, un match nul 2 pts et un match perdu 1 pt.

La carte de score sera remplie par un des deux joueurs, qui consignera l'évolution des scores tout au long de la partie.

A la fin de la partie, les deux joueurs co-signeront la carte de score pour valider officiellement le résultat avant de la mettre dans la boîte située sur le bureau à l'accueil du golf.

Les résultats seront affichés sur le tableau de l'association et du golf chaque semaine.

LES DEPARTS

Quels que soient les index, les hommes partiront des JAUNES et les femmes des ROUGES (quels que soient leurs emplacements sur le parcours...)

RÈGLES LOCALES TEMPORAIRES

On place la balle à une carte sur le parcours (rough et bunker compris) pour toutes les séries.

On peut donner les putts. On peut « abandonner » un trou à son partenaire de jeu si on estime ne pas pouvoir gagner le trou, même s'il n'a pas encore rentré la balle dans le trou.

Les cartes sont comptabilisées quelques soient les greens, d'hiver ou non.

Pour tout renseignement ou question en rapport avec l'organisation de cette compétition, merci de contacter Pascal FELIX (association.golfeqs@gmail.com) ou René CORNEC (rene.cor nec@neuf.fr)